LE 421





- Phase 1 (charge) : le joueur qui a la moins bonne combinaison, reçoit le nombre de jetons correspondant au meilleur score. Jusqu'à ce que le pot soit vide.
- Phase 2 (décharge) : le joueur qui fait la meilleure combinaison donne le nombre de jetons au joueur perdant. Le joueur perdant est le dernier à avoir des jetons.



4-2-1 = 10 JETONS















PAIRES D'AS = VALEUR DU 3E DÉ









1-1-2 = 2 jetons, 1-1-3 = 3 jetons 1-1-4= 4 jetons, 1-1-5 = 5 jetons , 1-1-6 = 6 jetons

BRELAN = VALEUR DU DÉ RÉPÉTÉ





















 $3 \times 6 \Rightarrow 6$ jetons, $3x5 \Rightarrow 5$ jetons etc



SUITE = 2 JETONS

























TOUT LE RESTE = 1 JETON



EXCEPTION: NÉNETTE







Le joueur qui fait nénétte reçoit 2 jetons quelles que soient les combinaisons des autres joueurs.